



CARROZZE VIVALTO

Versione 1

Una collaborazione:

Exp 1648

& FFM
Fabio Fabrizio Massimiliano

Team Italiano di sviluppo add-on per RW

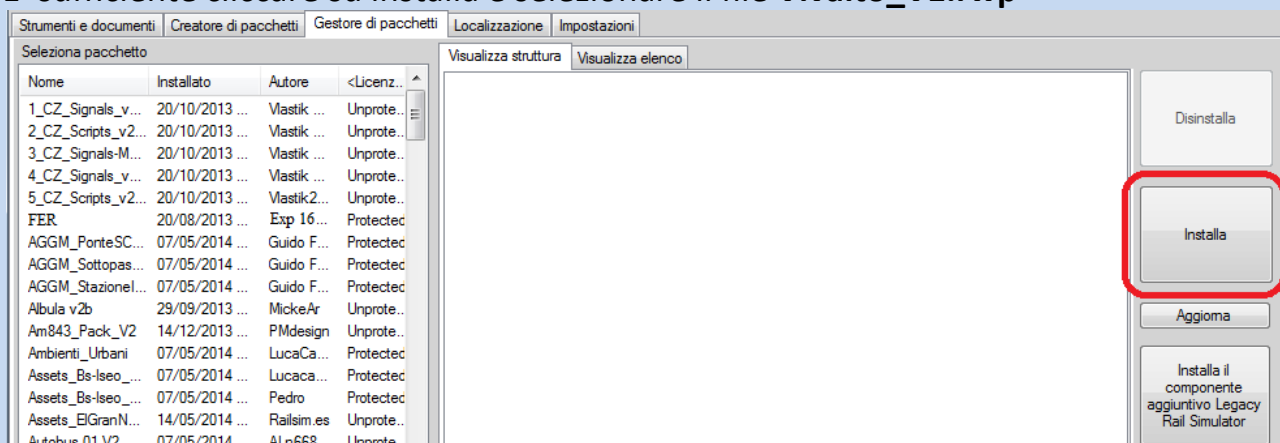
INSTALLAZIONE:

Per installare correttamente il pacchetto, seguire questa procedura:

- Scompattare l'archivio in una cartella di comodo
- Installare il pacchetto
- Eseguire la cancellazione dei file della cache del gioco

Installare tutto utilizzando l'apposita utility data in dotazione col gioco.

E' sufficiente cliccare su installa e selezionare il file **Vivalto_V1.rwp**



ATTENZIONE: Questo pack contiene solo le rimorchiate di prima serie!

Attivare il provider **FFM/Addon** per visualizzare le carrozze in gioco.

Le vetture compariranno, nell'elenco *locomotive*, al nome di **FFM_Vivalto.....** dove, al posto dei puntini, vi è la tipologia della carrozza.

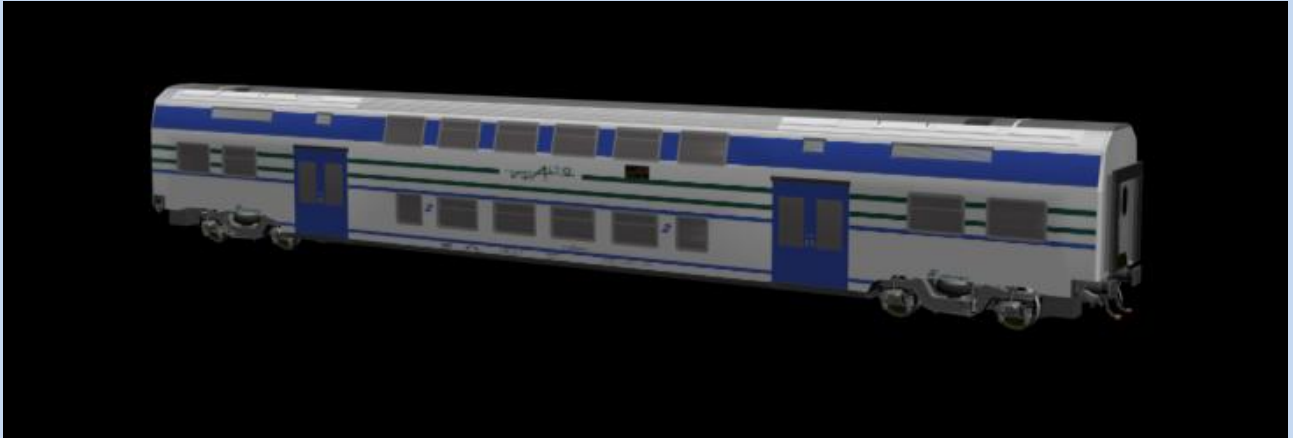
DISINSTALLAZIONE:

Per disinstallare il pacchetto è sufficiente aprire l'utility, selezionare l'oggetto in questione e cliccare sul pulsante "disinstalla" .

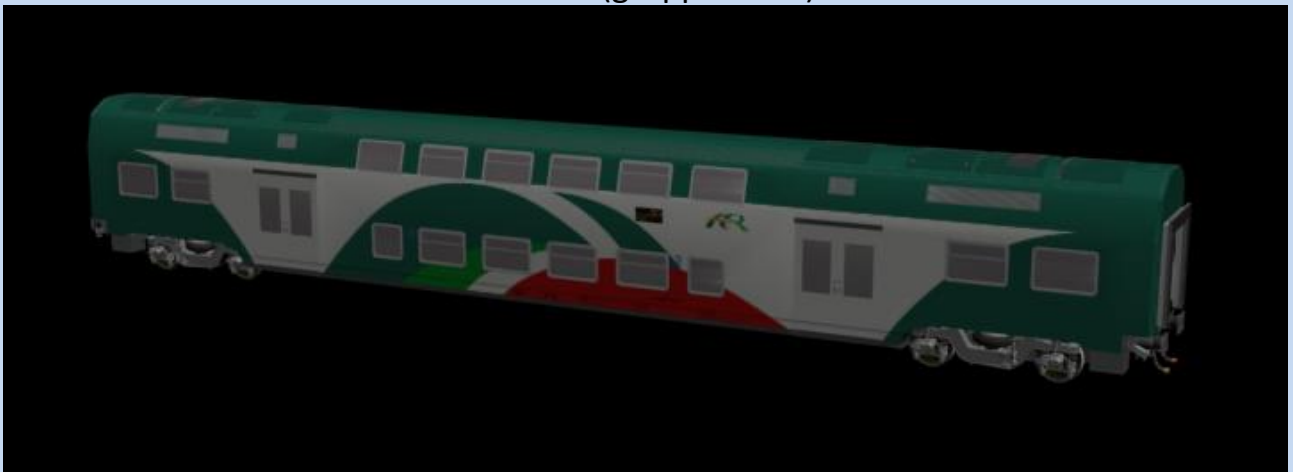
In alternativa, recarsi in *RailWorks/Assets/FFM/Addon/RailVehicle/Passenger* ed eliminare la cartella "Vivalto"

CONTENUTO DEL PACCHETTO:

Carrozza di seconda classe in livrea Trenitalia (FS)



Carrozza di seconda classe in livrea FER (gruppo TPER)



Carrozza di seconda classe in livrea TRENORD



Carrozza nuova, antecedente la pellicolazione



Carrozza di seconda classe in livrea Trenitalia (Jazz)



Carrozza di prima classe in livrea Trenitalia (Jazz)



Vista interna (al solo piano inferiore) per ogni carrozza, diversa per ogni livrea



UTILIZZO DEI OGGETTI:

Gli oggetti che si va ad installare, presenti nel Provider FFM/Addon , non possono essere né inclusi in altri pacchetti .rwp né ridistribuiti a scopo di lucro.

Sono invece liberamente repaintabili, previo richiesta e successiva liberatoria da parte mia e ripubblicabili a piacimento su qualunque altro sito, a patto che il read-me (questo) li accompagni sempre e io sia dunque citato come legittimo proprietario dell'oggetto originale.

REPAINT:

Le texture di ogni carrozza sono già predisposte per realizzare i reprint; in ogni caso, bisogna in ogni caso tenere conto che le diverse livree possono presentare differenti mappature del tetto, che potrebbero complicare il repaint: mi lascio a disposizione per correggere le mappature soltanto dopo che il repainter mi avrà presentato il suo lavoro e i punti in cui intervenire (se ve ne saranno).

RINGRAZIAMENTI:

Mi preme particolarmente ringraziare Fabio Fioriti per il 3D del REC applicato su ogni modello, Massimiliano Buccedi per i consigli sul *blueprint editor* e i tester che hanno verificato il lavoro e ne hanno reso possibile l'utilizzo.

BUG NOTI:

Essendo ancora un modello in via di sviluppo, vi sono alcuni bug presenti, tra i quali:

- Mappatura degli spigoli dell'imperiale da correggere
- Mancanza suono porte
- Mancanza suono per le giunzioni dei binari e i deviatoi
- Livrea Jazz non corretta sopra le porte (manca estensione del colore)

CONDIZIONI EULA DI DOVETAIL GAMES:

Questi sono contenuti generati dagli utenti progettati per l'uso con i prodotti di simulazione ferroviaria di Dovetail Games, tra cui RailWorks 6: Train Simulator 2015. Dovetail Games non approva o supporta ufficialmente questi contenuti generati dagli utenti e non si assume alcuna responsabilità a riguardo.

Questi contenuti generati dagli utenti non sono stati controllati o testati da Dovetail Games. Di conseguenza, essi potrebbero influenzare negativamente l'utilizzo dei prodotti Dovetail Games.

Se si installano questi contenuti generati dagli utenti e si violano delle norme in materia di contenuti generati dagli utenti, Dovetail Games può decidere di interrompere qualsiasi supporto per il prodotto che avrebbe altrimenti fornito. Il modo in cui i contenuti generati dagli utenti possono essere utilizzati è stabilito in dettaglio dall'EULA di RailWorks, che è possibile consultare più analiticamente qui: www.dovetailgames.com/terms. In particolare, questi contenuti generati dagli utenti includono opere che rimangono di proprietà intellettuale di Dovetail Games e che non possono essere noleggiate, concesse in affitto, in sublicenza, modificate, adattate, copiate, riprodotte o ridistribuite senza il permesso di Dovetail Games.

NOTE FINALI:

Non si assumono responsabilità del mancato funzionamento in caso di installazione del pack svolta non regolarmente.

Per informazioni e richieste per repaint potete trovarmi all'indirizzo e-mail: ffabio89@hotmail.it.

Per assistenza su installazione, utilizzo e per problematiche di ogni altro tipo, consultare uno dei seguenti forum:

TrainSimHobby: <http://www.trainsimhobby.net/forum/viewtopic.php?f=37&t=9710>

Rotabili Italiani: <http://www.rotabili-italiani.org/index.php?topic=106.0>

Amicitreni: http://www.amicitreni.net/forum/topic.asp?TOPIC_ID=83790

Buona simulazione a tutti, sperando che il mio lavoro sia di vostro gradimento!