



**"RI Torre Elettrica" di Rotabili Italiani 1.0**

Ver. 1.0 – Gennaio 2015

## **Guida di riferimento**

a cura di Claudio Mussa

### **Guida per il corretto utilizzo e disposizione degli elementi relativi alla "RI Torre Elettrica" in RailWorks**

I tre asset di cui è composto questo pack consentono la collocazione nelle route di una tipica cabina elettrica e dei relativi pali della corrente spesso dislocati lungo le linee ferroviarie Italiane.

E' stata ritenuta opportuna la realizzazione di questa mini guida con l'obiettivo di esporre i **passaggi chiave** per consentire agli utilizzatori di questi tre elementi la loro corretta collocazione nelle "route" in cui essi saranno impiegati, si cercherà di non dare nulla per scontato ma si presuppone che l'utilizzatore di questi elementi conosca discretamente bene e abbia già acquisito buona familiarità con l'editor di RailWorks.

Questo pack non prevede alcuna procedura di installazione ed è costituito, oltre a questa guida Pdf, di una immagine rappresentativa identificativa e di un file RWP installabile tramite l'eseguibile "Utility.exe" in dotazione con Railworks. (tutti i file sono inclusi nel file "Ri Torre Elettrica.zip")

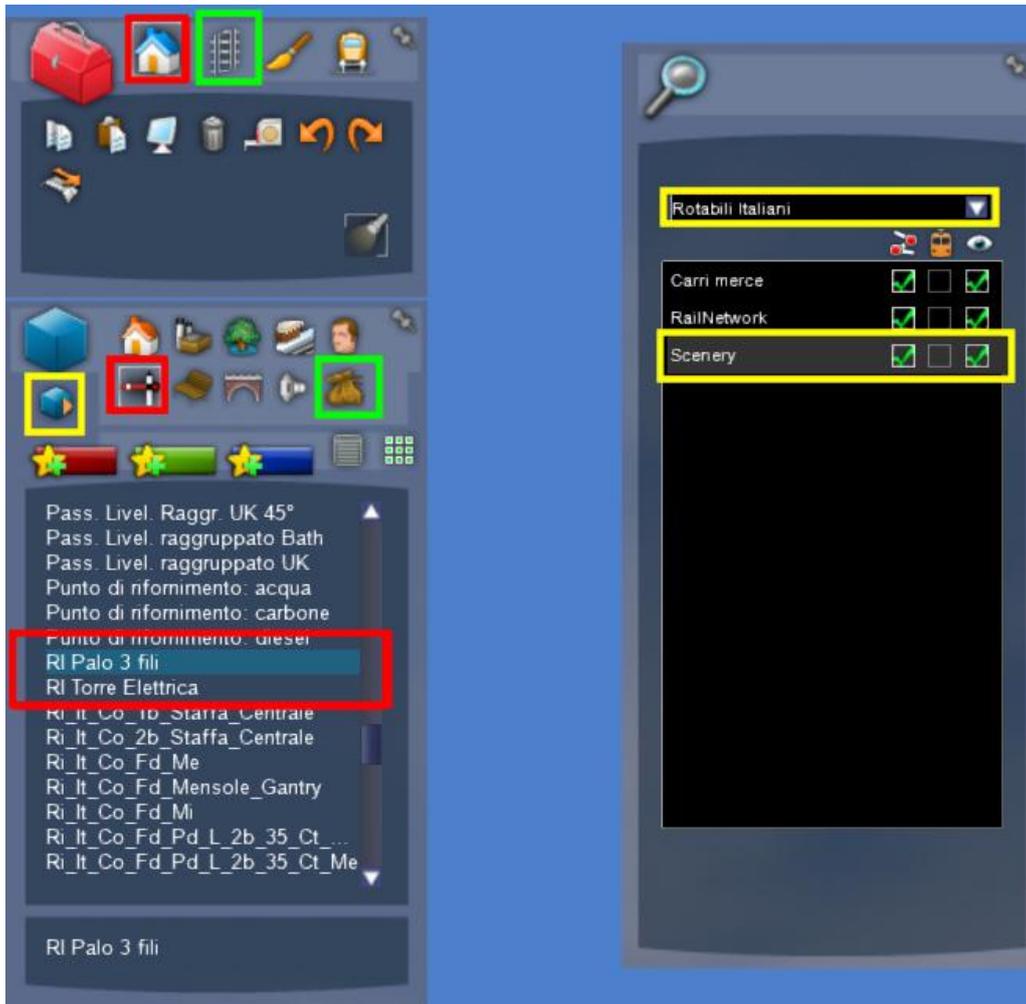
Per utilizzare questi elementi, a installazione completata, si renderà necessario, all'interno del simulatore nella modalità 'Editor' **"L'attivazione del provider Rotabili Italiani"** accertandosi, nel menu laterale destro, di aver attivato la spunta sulla voce **"Scenery"**

L'immagine seguente illustra i passaggi chiave per:

In **Giallo** attivare il provider **"Rotabili italiani"**, premendo il **"Cubetto azzurro"** nel menu di sinistra si potrà selezionare il provider **"Rotabili italiani"** e successivamente attivare la voce **"Scenery"**

In **Rosso** come selezionare la **"RI Torre Elettrica"** e il palo **"RI Palo 3 fili"**

In **Verde** come selezionare il **"RI Cavo"** cavo che andrà posizionato sui punti notevoli con effetto 'calamita' alle estremità delle mensole sui pali e degli attacchi sui fianchi della torre elettrica.



L'immagine precedente illustra anche il contenuto del menù laterale sinistro in cui saranno disponibili i due oggetti statici, rispettivamente "RI Torre Elettrica" ed "RI Palo 3 fili"

Per la collocazione di questi oggetti si dovrà scegliere nell'editor di RW la sezione 'Segnali' e passare al fondo dell'elenco del menu alla voce RI, questi due oggetti saranno individuati facilmente avendo entrambi il prefisso a menu "RI" (premendo il tasto "R" il menù si posizionerà immediatamente sulla prima voce a menu che inizierà con R)

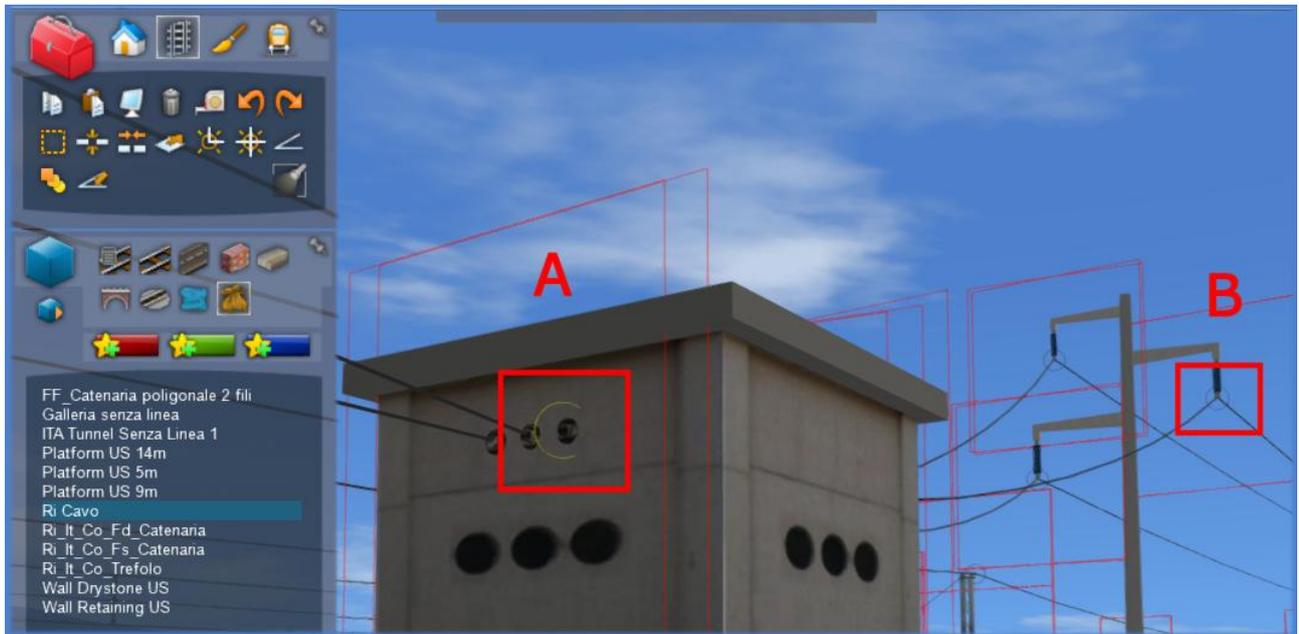
Questi oggetti sono progettati per adagiarsi automaticamente sul terreno sottostante

### ***Come posizionare il cavo tra gli oggetti***

L'immagine seguente rappresenta i passaggi chiave per poter gestire con estrema versatilità il contesto cavo che è a tutti gli effetti un oggetto loft progettato, calcolato e realizzato da RW in tempo reale ed è costituito da un unico oggetto tracciato da punto a punto (da un attacco all'altro)

Questo cavo, oltre ad essere tracciato ex novo, può essere modificato in altezza alle sue estremità come un qualsiasi oggetto loft.

Avvicinandosi con il mouse e selezionando un cerchio bianco esso diventerà giallo, il cerchio "B" rappresenta un cerchio bianco disponibile ma non selezionato, il cerchio "A" rappresenta un cerchio giallo selezionato, come illustrato nella immagine seguente:



La selezione di un cerchio Giallo lo convertirà in Rosso, successivamente si potrà selezionare un ulteriore punto bianco tracciando effettivamente il cavo, questi passaggi si potranno ripetere innumerevoli volte.

***Come modificare i cavi esistenti in elevazione.***

I cavi sono oggetti loft e quindi modificabili in altezza alle loro estremità, ma anche al suo interno, l'immagine seguente illustra i passaggi per poter agire alle loro estremità.



Attivando il menu dedicato alla modifica degli oggetti loft si potrà constatare l'esistenza dei punti alle estremità modificabili manualmente in elevazione.

Si potranno quindi selezionare le estremità del cavo per modificarne l'elevazione, selezionato il punto, l'icona gialla assumerà il colore rosso ed il cavo potrà essere spostato in elevazione.

Individuata l'elevazione desiderata si potrà rilasciare il tasto del mouse e procedere oltre, premendo il tasto 'Maiusc' contemporaneamente alla pressione del tasto del mouse lo step dello spostamento sarà molto minore ed il posizionamento potrà essere fatto con estrema precisione, ricordiamo che la coordinata della elevazione corrente è sempre evidenziata nella barra di stato nella parte inferiore dello schermo.

**Alcune anomalie conosciute** (probabilmente intrinseche nel simulatore perché riscontrate anche su altri oggetti loft di questo tipo in altre tratte):

La cancellazione di uno o più pali o cabine elettriche **non cancellerà i cavi tesi tra di essi**, il cavo andrà successivamente selezionato e rimosso manualmente.

Potrebbe capitare che cancellando uno o più pali o torri elettriche e attivando l'inserimento di un tratto di cavo loft **saranno ancora visualizzati i cerchi rossi degli elementi cancellati**, per ottenere una visualizzazione 'pulita' si dovrà passare in game e ritornare in editor almeno una volta, così facendo dei vecchi oggetti cancellati non vi sarà più traccia.

L'inserimento di un Palo con la funzione "Copia ed Incolla" apparentemente funziona, ma successivamente **i pali copiati non includeranno e non renderanno disponibili i cerchi con l'effetto calamita**, si consiglia di inserire i pali singolarmente uno ad uno evitando la funzione Copia ed Incolla su torri elettriche e pali.

#### Oggetti statici per il posizionamento manuale

RI Torre Elettrica

RI Palo 3 Fili

#### Cavo disponibile per il posizionamento manuale

RI Cavo

---

Per qualsiasi informazione potete scrivere a: [cmussa@mcs-software.it](mailto:cmussa@mcs-software.it)

"AVVISO IMPORTANTE. Questi sono contenuti generati dagli utenti progettati per l'uso con i prodotti di simulazione ferroviaria di RailSimulator.com Limited, tra cui RailWorks 5: Train Simulator 2014. RailSimulator.com Limited non approva o supporta ufficialmente questi contenuti generati dagli utenti e non si assume alcuna responsabilità a riguardo. Questi contenuti generati dagli utenti non sono stati controllati o testati da RailSimulator.com Limited. Di conseguenza, essi potrebbero influenzare negativamente l'utilizzo dei prodotti RailSimulator.com. Se si installano questi contenuti generati dagli utenti e si violano delle norme in materia di contenuti generati dagli utenti, RailSimulator.com Limited può decidere di interrompere qualsiasi supporto per il prodotto che avrebbe altrimenti fornito. Il modo in cui i contenuti generati dagli utenti possono essere utilizzati è stabilito in dettaglio dall'EULA di RailWorks, che è possibile consultare più analiticamente qui: [www.railsimulator.com/terms](http://www.railsimulator.com/terms). In particolare, questi contenuti generati dagli utenti includono opere che rimangono di proprietà intellettuale di RailSimulator.com Limited e che non possono essere noleggiate, concesse in affitto, in sublicenza, modificate, adattate, copiate, riprodotte o ridistribuite senza il permesso di RailSimulator.com Limited."